

第 6 回 3x3 日本選手権大会要項(案)

1. 大会名

第 6 回 3x3 日本選手権大会 英語:6th 3x3 Japan Championships

2. 主催

公益財団法人日本バスケットボール協会

3. 主管

公益財団法人日本バスケットボール協会

4. 特別協賛

調整中

5. 協賛

日本郵政株式会社／株式会社モルテン／ゼビオグループ(その他調整中)

6. 後援

スポーツ庁

7. 協力

株式会社 BANDEL／西尾レントオール／日本工学院

8. 期日

2021 年 2 月 27 日(土)、28 日(日)

9. 開催会場

新宿住友ビル (〒163-0290 東京都新宿区西新宿 2-6-1)

10. 競技種別

男女

11. 競技方法

東・中・西日本エリア大会勝利 16 チームによる決勝トーナメントを行う。3 位決定戦は行わない。

12. 表彰

- (1) 優勝・準優勝を表彰。
- (2) 最優秀選手賞として男・女各 1 名を表彰。
- (3) 優勝賞金 / 準優勝賞金
- (4) 男子優勝チームは 2021 FIBA ワールドツアー・マスターズ アジア・オセアニア大陸予選大会の出場権を与える(予定)

13. 3x3 日本選手権大会の出場チーム(選手)資格

男女:東日本エリア大会 5 チーム、中日本エリア大会 5 チーム、西日本エリア大会 6 チーム

※都道府県バスケットボール協会は、原則 1 月に行われる各エリア大会までに、都道府県予選会を実施し、各エリア大会に出場する代表チームを決定すること。尚、都道府県予選が開催できない場合は、都道府県バスケットボール協会にて、推薦という形式で代表チームを決定することも可能とする。

14. チーム人員

- (1) 1 チーム選手 4 名のエントリーを行うことができる。
- (2) ベンチにコーチを置くことは出来ない。
- (3) 男女の混成チームは認められない。
- (4) 外国籍選手の登録人数は 2 名までとする。

15. 出場選手資格

- (1) 2021 年 4 月 1 日までに 18 歳以上である者。
- (2) TEAM JBA の 3x3 登録が完了していること。
- (3) FIBA 3x3 Planet に競技者が完了していること。

16. 出場チームエントリー期日/エントリー方法

【エントリー期日】 2021 年 1 月 31 日(日)

【エントリー方法】

FIBA Planet エントリー

<https://play.fiba3x3.com/events/d934e68d-3be0-4ba7-87ca-48a976ce64f4>



※原則エリア大会出場メンバーと同一であること。

※エリア大会よりメンバーが変更になる場合は、下記 20.エントリーフォームより申請を行うこと。

ただし、変更できる選手は当該都道府県予選大会に出場していた選手に限る。

17. 組合せ

「2020 バasketボール競技規則」補足 D-2 を適用し、組合せを決める。

18. 組合せ発表

【発表日】 2021 年 2 月 11 日(木)(予定)

【発表方法】 (公財)日本Basketボール協会 オフィシャルホームページ、プレスリリース、FIBA PLANET(予定)

19. 競技規則

競技規則は「2020 バasketボール競技規則(3x3 競技規則)」に準ずる。また、着用ユニフォームに関してもこれに準じ、詳細はユニフォーム規程を遵守すること。

また、本大会に限り上記 3x3 競技規則内にある「Challenge」制度(ビデオ判定)およびインスタントリプレイシステムを導入する。※本制度の詳細は別紙にて案内する。

20. 使用球

FIBA 3x3 Official 3x3 リベルトリア 5000(モルテン社製)

21. メンバー変更

- (1) 3x3 日本選手権大会が定めるメンバー変更期日までに 2 名までの選手変更を認める。

但し、変更理由は以下の理由に限り認める。また、変更選手は当該 3x3 日本選手権都道府県大会に出場した者に限る。

※都道府県協会からの推薦チームは、メンバー変更を行うことはできない。

■選手変更理由:怪我/不慮の事故/その他、主催者が認めるもの。

- (2) エントリー期日以降の選手変更は原則認めない。

- (3) エントリー変更フォーム

<https://pro.form-mailer.jp/fms/c557162c157615>



22. ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

play.fiba3x3



- (1) 各チームは、濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)
- (2) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
- (3) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
- (4) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が2cm以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。
- (5) シャツ/パンツともに製造者マーク(メーカー・ロゴ)を各1か所付けることができる。但し、どちらも大きさは「20cm²」以下とする。
- (6) シャツ/パンツに広告や商標等を付ける場合は下記の通りとする。
 - ◆シャツに付ける広告や商標は、前面と背面にそれぞれ1スポンサーずつの最大2スポンサーまでとする。
 - ◆パンツに付ける広告や商標は、1スポンサーまでとする。
- (7) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

23. その他

- ①チームの代表者は、当該試合開始30分前までに受付を済ませること。
- ②チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。
- ③試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)
- ④ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)
- ⑤大会会場への往復移動中ならびに大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。
- ⑥競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、必要に応じて医療機関を手配することは可能。但し、その後の責任は負わないので、当日は各自健康保険証を持参すること。
- ⑦次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。
 - 試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為(競技規則に準ずる)
- ⑧貴重品は各自で保管・管理すること。
- ⑨本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。